

JAKO 1 ♠ Q10876
 N/- ♥ A7
 ♦ J984
 ♣ 64

♠ J3	♠ A54	West	North	East	South
♥ 96543	♥ QJ108		pass	1 ♣	pass
♦ 1062	♦ K5	pass	1 ♠	1NT	2 ♠
♣ Q75	♣ AKJ9	DBL	pass	3 ♥	pass
♠ K92		pass	pass		
♥ K2					
♦ AQ73					
♣ 10832					

Etelällä on avauskäden voima, mutta ei sopivaa jakautumaa ilmaisukahdennukseen. Yhden ruudun välitarjous on joidenkin pelaajien valinta. Idän sangitarjous lupaa 18-20ap tasaisen käden, kun partneri on luvannut korkeintaan viisi pistettä. Etelä korottaa kahteen pataan ja länsi haluaa kilpailla, koska näkee, että omalla puolella on niukka pisteylivoima. Jakautuma 2-4-4-3 olisi tietenkin parempi ilmaisukahdennukseen. Idän kolme herttaa pitäisi päättää tarjoussarja, vaikka tällä kertaa NS:n patapelissä on jopa kymmenen tikkiä korttien istuessa kannaltaan hyvin suosiollisesti.

EW:n herttapelissä on viisi menevää, kunhan NS muistaa kasvattaa patatikkinsä ajoissa. NS:n patatäyspeli on pelattavissa kotiin, jos pelinviejä tekee oikeat arvaukset sekä pata- että ruutuvärisissä.

JAKO 2 ♠ A43
 E/N-S ♥ 7643
 ♦ AQ96
 ♣ 105

♠ Q107	♠ KJ82	West	North	East	South
♥ KJ108	♥ A			1 ♣	pass
♦ J87	♦ K1052	1 ♥	pass	1 ♠	pass
♣ AQ7	♣ 9862	2 ♦	pass	2NT	pass
♠ 965		3NT	pass	pass	pass
♥ Q952					
♦ 43					
♣ KJ43					

Onko idän käsi avauksen arvoinen? Siinä ja siinä. Esim. kädellä KJ82 2 K1052 A986 passaaminen olisi aivan liian veltoa, mutta ässäsingelton on huono arvo ja aktuellilla idän korteilla monet jättävät avaamatta. Ilman ruutupitoa länsi tarjoaa neljännen värin ja sangitäyspeli päättyy idän käteen. Jos itä päättäisi passata avausvuorollaan ja tarjoaisi yhden padan toisella vuorollaan, länsi saattaisi passata tähän ja pari saisi surkean parikilpailumerkinnän.

Nyt EW:n kannalta kortit ovat jakautuneet suotuisasti. Vaikka parilla on yhteensä vain 24 ap eikä yhteistä edes kahdeksan kortin väriä, on sangitäyspeli helppo tehtävä. Esimerkkisarjassa etelän ei kannata lähteä pelinviejän tarjoamaa mustaa väriä ja hän valitseekin luultavasti jommankumman punaisen värin. Pelinviejän saa melko helposti yhdeksän tikkiä (kolme pataa, kaksi herttaa, kaksi ruutua ja kaksi ristiä). Kun puolustus ei pysty aukaisemaan itselleen mitään tikkiväriä, saa pelinviejä kasvatettua itselleen ylitikin hertasta. Uskoisin kuitenkin yleisimmän merkinnän olevan EW +400.

JAKO 3 ♠ 73
 S/E-W ♥ KQ104
 ♦ J8764
 ♣ 62

	West	North	East	South
♠ A8642	♠ J			
♥ 8765	♥ AJ92			1 ♠
♦ 102	♦ K95	pass	1NT	2 ♣
♣ AK	♣ Q10874	pass	2 ♠	pass
♠ KQ1095		pass		
♥ 3				
♦ AQ3				
♣ J953				

Kolme ensimmäistä tarjousta ovat ilman vaihtoehtoja, mutta idän käsi on hyvin lähellä ilmaisukahdennusta ja vain vyöhykesuhteet tekevät passaamisesta mielestäni paremman valinnan. Kun etelä tarjoaa toisen värinsä, pohjoinen preferoi pataan, vaikka tällä kertaa surkean ruutuvärin tarjoaminen olisi ollut parempi valinta. Myös toisella vuorolla itää houkuttaa ilmaisukahdennus. Tämä ratkaisu toimisi nyt hyvin kun länsi passaisi ja sitoumus päättyisi luultavasti pariin pietiin. Idän kahdennus on kuitenkin valtava riski. Lännellä saattaisi olla esim. 4-3-4-2 jakautuma, jolloin hänen kolme ruutua päättäisi sarjan ja paha pietipeli on luultavasti vaihtanut omistajaa.

Yksi pelin kulku voisi olla seuraava: Herttalähtö kuninkaalle ja ässälle, patajatko ja länsi antaa etelän kuninkaan voittaa tikin. Ristijatkon länsi voittaa kuninkaalla ja jatkaa patakahdeksikolla pelinviejän yhdeksikölle. Ollessaan uudelleen kiinni ristillä länsi jatkaa herttaa pöydän rouvalle, pelinviejä sakaa ruudun, ottaa ruutumaskin ja tikin myös ruutuässällä ja lyö itsensä ulos ristillä. Itä ottaa kaksi ristitikkiään ja länsi sakaa herttansa. Kolmen kortin lopputilanteessa etelällä on valttia Q105 ja lännellä A64. Kun itä pelaa punaista väriä ja etelä varastaa korkealla valttilla, pitää lännen ottaa alikuppi nelosella! Tämän jälkeen hän saa kaksi viimeistä tikkiä A6-haarukallaan.

Jos itä kahdentaa ensimmäisellä vuorollaan, länsi tarjoaa kolme tai neljä herttaa ja taas kysymyksessä on pietien lukumäärä.

JAKO 4 ♠ AQ85
 W/ALL ♥ J983
 ♦ J9
 ♣ 432

	West	North	East	South
♠ K107632	♠ 94			
♥ 65	♥ AQ7	2 ♠	4 ♠	pass
♦ K84	♦ A52	pass	pass	
♣ 107	♣ AQJ65			
♠ J				
♥ K1042				
♦ Q10763				
♣ K98				

Kurinalaisemmat pelaajat eivät avaa lännen korteilla heikolla kakkosella, avausvärin laatu on kyseenalainen, etenkin vaaravyöhykkeessä. Jos länsi passaa, useimmat idän pelaajat avaavat yhdellä sangilla ja vain silloin, jos länsi tyytyy tekemään pysäytyksen kahteen pataan, voi EW päätyä kotipelitasolle. Jos länsi invitoi, itä tietenkin aivan maksimillaan tarjoaa täyspelin. Itä voisi myös avata yhdellä ristillä ja partnerin yhteen pataan kertoa 18-20 ap kahdella sangilla. Jos kädessä olisi edes hieman paremmat välikortit, olisi tämä upgreidaus myös oma valintani.

Patapelissä pelinviejä menettää kolme valttitikkiä. Kun hertta- ja ristimaskit epäonnistuvat, näyttää puolustus saavan viisi tikkiä. Pelinviejän ruutumenevä katoaa myöhemmin ristille. Puolustuksella on kuitenkin kiire pelata herttaa ajoissa, jos aikoo saada herttakuninkaalla tikin. Sitoumuksen ollessa lännen kädessä herttalähtö on ainoa, mikä tuo puolustukselle viisi tikkiä. Jos taas sitoumus on siirtotarjouksen jälkeen idän kädessä, pitää etelän osata lähteä valttisotamiehellä. Jos pöydästä pelataan kuningas, pohjoinen voittaa ässällä ja kääntää herttaa. Jos taas pelinviejä antaa patasotamiehen voittaa tikin puolustus varmasti kolme vattitikkiä ja yhden ristitikin. Viides tulee myöhemmin pelin kulusta riippuen joko padasta, hertasta tai ruudusta.

JAKO 5 ♠ K9632
 N/N-S ♥ KJ6
 ♦ -
 ♣ A10643

♠ Q1085 ♠ J74
 ♥ 8432 ♥ 10975
 ♦ 1094 ♦ A86
 ♣ 87 ♣ QJ9

♠ A
 ♥ AQ
 ♦ KQJ7532
 ♣ K52

West	North	East	South
	1 ♠	pass	2 ♦
pass	2 ♠	pass	3 ♣
pass	4 ♣	pass	6NT
pass	pass	pass	

Monet tarjousasiantuntijat ovat sitä mieltä, että 5-5 mustilla väreillä kannattaa avata yhdellä ristillä ja tämän jälkeen tarjota kaksi kertaa pataa. Tällöin sarja voisi kulkea 1 ♣ - 1 ♦ - 1 ♠ - 2 ♥ - 2 ♠ - 3 ♦ - 3NT, jonka jälkeen etelä on taas arvaamassa oikeaa slammia. Kun pohjoinen avaa yhdellä padalla, hän joutuu paremman puutteessa tarjoamaan värinsä uudelleen toisella vuorollaan. Kolme ristiä lupaisi lisävoimaa (n.17+), minkä vuoksi tämä valinta ei tule kysymyksenäkään. Jos etelän kaksi ruutua olisi täyspelivaatimus (2/1 -systeemi), voisi hän rauhassa tarjota ruutunsa uudelleen kolmen tasolla. Useimmat eivät kuitenkaan pidä tätä tarjousta vaatimuksena, minkä vuoksi etelä joutuu luomaan täyspelivaatimuksen kolmen ristin tarjouksella. Pohjoisen käden arvo nousee valtavasti tämän tarjouksen myötä ja hän korottaa neljään ristiin, joka tietenkin on vahvempi tarjous kuin suora korotus viiteen. Nyt etelä joutuu arvaamaan oikean slammin. Kuusi sangia on paras valinta kahdestakin syystä. Kysymyksessä on parikilpailu ja sitä paitsi alavärislammissa voi valttivärisissä olla kaksi menevää kun sangissa voi olla saatavissa kaksitoista tikkiä. Tällä kertaa molemmat alavärit ovat jakautuneet ystävällisesti ja pikkuslammit sangissa ja alaväreissä ovat helppoja tehtäviä.

JAKO 6 ♠ K8432
 E/E-W ♥ J105
 ♦ 1072
 ♣ J3

♠ A105 ♠ QJ97 West
 ♥ 963 ♥ Q North
 ♦ AKQ ♦ 953 DBL 3 ♥ East
 ♣ KQ102 ♣ A8765 4 ♠ pass South

♠ 6
 ♥ AK8742
 ♦ J864
 ♣ 94

Ensimmäisessä tai toisessa kädessä heikon kakkosen avauksessa ei saisi olla sivussa neljän kortin yläväriä, mutta neljän kortin alaväri ei ole este avaamiseen. Lännellä ei ole neljän kortin pataa, mutta vahvalla kädellään hän joutuu ilmaisukahdentamaan. Pohjoinen tekee jatketun eston kolmella hertalla ja itä kertoo patavärinsä. Länsi näkee, että herttavarkaudet tulevat pitempään valttiin, mutta vahvalla kädellään hän korottaa kuitenkin täyspeliin. Partnerillahan voi hyvin olla viiden kortin pataväri tässä sarjassa. Kun tietää, että puolustajien herttaväri on jakautunut 6-3, on patatäyspeli periaatteessa erittäin hyvä sitoumus. Kun puolustus aloittaa herttaa, pelinviejä varastaa, maskaa pataa ja ottaa myöhemmin toisenkin herttavarkauden käteensä. Jos etelällä on kuningas kolmas pataa, saa pelinviejä kaksitoista tikkiä. Jos kuningasdubbelton, yksitoista ja jos kuningassingelton, niin kymmenen tikkiä. Jos pohjoisella on kuningas kolmas, tulee sitoumukseen yksi ylitikki. Jos kuningas neljäs, menee neljä pataa tasan kotiin. Tällä kertaa pelinviejän kannalta epäonnekaasti pohjoisella on viisi pataa ja patatäyspeli päättyy yhteen pietiin. Ainoa kotiinmenevä täyspeli viisi ristiä voisi löytyä, jos itä kahdentaisi kolme herttaa responsiivisesti. Länsi tarjoaisi tähän neljä herttaa kertoen vahvan käden ilman kuvaavaa tarjousta ja tähän itä voisi tarjota viisi ristiä, joka myös päättäisi tarjousarjan. Parhaan tuloksen saavat ne etelän pelaajat, jotka päättävät olla hiljaa kuuden kortin hertallaan. Tällöin sarja etenee 1 ♣ - 1 ♠ - 2NT - 3NT ja herttasotamieslähdön jälkeen sitoumus päättyy kahteen pietiin. Silence is golden!

JAKO 7 ♠ A643
 S/ALL ♥ A1032
 ♦ K63
 ♣ K2

	West	North	East	South
♠ J108	♠ 75			1NT
♥ Q	♥ K9864			
♦ J1084	♦ 752	pass	2♣	pass
♣ 106543	♣ QJ7	pass	3♥	pass
♠ KQ92		pass	4♠	pass
♥ J75		pass		
♦ AQ9				
♣ A98				

Esimerkkisarjassa pohjoisen kolme herttaa kaippaa selittämistä. Jos pari pelaa ylävärisiirtoja sangiavauksen jälkeen, niin avajaan kerrottua Staymanin jälkeen ylävärin, vastaajan toisen ylävärin tarjoaminen kertoo neljän kortin tuen ja slammikiinnostuksen. Siis sarja 1NT - 2♣ - 2♥ - 2♠ kertoo neljän kortin herttatuen ja on slammivihje. Kun vastaaja tarjoaa toista yläväriä, niin tähän ei voi olla luonnollinen tarjous, koska hän ei tehnyt siirtotarjousta. Näissä sarjoissa avajaan hyppy yläväritäyspeliin kieltää slammikiinnostuksen. Alaväritarjous taas lupaa sopivuutta slammiin ja kertoo mahdollisen tikkilähteen. Yhteisen ylävärin tarjoaminen kolmen tasolla kertoo hyvän käden ilman hyvää sivuväriä. Aktuellissa sarjassa pohjoinen tarjoaa kolme sangia, joka on ehdotus pelattavaksi. Pohjoisella on hyvät kontrollit, mutta hän on osoittanut jo slammikiinnostuksen, minkä vuoksi hän tyytyy tarjoamaan vain täyspelin. Slammi ei ole parhaasta päästä. Pelinviejä tarvitsee 3-2 valttijakautuman lisäksi onnea hertassa. Tällä kertaa värit istuvat suosiollisesti ja rohkea tarjoaminen palkitaan.

JAKO 8 ♠ AQ753
 W/- ♥ K5
 ♦ 94
 ♣ KQ84

	West	North	East	South
♠ 82	♠ J106			
♥ 86	♥ A9432	3♦	3♠	pass
♦ QJ76532	♦ A10	pass		
♣ A5	♣ J76			
♠ K94				
♥ QJ107				
♦ K8				
♣ 10932				

Tiukasti 1-2-3-sääntöä noudattaen lännen kädellä ei saisi avata kolmella ruudulla. Tasavyöhykkeissä kolmen tason avauksessa pitäisi olla seitsemän pelitikkiä, mutta aktuellissa lännen kädessä on optimistisesti laskettuna kuusi. Kun pohjoinen tarjoaa väliin kolme pataa, etelä ei saisi missään nimessä korottaa neljään. Vastustajien estoavauksen jälkeen pelaaja voi laskea partnerillaan olevan noin kahdeksan pistettä. Etelällä on yhdeksän, mutta ruutukuningas näyttää arvottomalta lännen avauksen jälkeen. Jos etelä tarjoaa ruutukuningasta suojellakseen kolme sangia, ei tässä käy hyvin. Ruutulähdön jälkeen pelinviejä joutuu tyytymään kuuteen tikkiin. Patasitoumukseen tulee väkisinkin kymmenen tikkiä. Itä aloittaa ruutuässällä ja ajaa pöydän yhteyskortin alas ruutujatkolla. Vaikka pelinviejä ensin poistaisi kaikki valtit ja jatkaisi herttakuninkaalla, laisto ei auta puolustusta. Pelinviejä jatkaa herttaa idän ässälle, mutta tämä joutuu kääntämään ristiä eikä pelinviejä menetä muuta kuin kolme ässää. Niitten parien, jotka tarjoavat neljä pataa lännen avattua kolmella ruudulla, ei kannata olla liian ylpeitä hyvästä merkinnästä. Ruutuässän oikein ja 3-2 patajakautuma ovat täysin todennäköisyyksien vastaista lännen avauksen jälkeen.

JAKO 9 ♠ Q52
 N/E-W ♥ J109764
 ♦ 9
 ♣ Q98

♠ 10876	♠ KJ9	West	North	East	South
♥ Q52	♥ 83		pass	1 ♣	3 ♣
♦ 10843	♦ 52	pass	3NT	pass	pass
♣ 32	♣ AKJ1074	pass			
♠ A43					
♥ AK					
♦ AKQJ76					
♣ 65					

Edullisissa vyöhykkeissä pohjoisen kädellä voisi avata kolmannesta kädestä heikolla kakkosella, mutta ensimmäisestä kädestä tämän tekevät vain kaikkein kurittomimmat pelaajat. Kun etelä tekee hyppäävän tarjouksen vastustajan avausvärissä, kysyy se pitoa ja kertoo yleisimmin vahvan yksivärikäden. Tällä kertaa tarjous toimii hyvin, kun pohjoinen voi kertoa ristipidostaan kolmella sangilla. Vahvalla kädellään etelää houkuttaa invitointi neljällä sangilla, jos kerran partnerilla on ristipito, niin pitäisihän parilla olla vähintään kymmenen tikkiä.

Itä aloittaa korkealla ristillä ja seuraavaksi testataan hänen puolustustaitonsa. Jos hän jatkaa toiseen tikkiin passiivisesti punaista väriä, on pelinviejällä helppo työ saada ylitikki. Kahdeksan punaisen kortin jälkeen itä lyödään kiinni ristillä ja hän joutuu lopuksi pelaamaan pataa pelinviejän kombinoituun haarukkaan. Oikein onkin ottaa toinenkin ristikierron ennen kuin itä pelaa punaista väriä. Kun pelinviejä ottaa molemmat herttakuvansa ja esim. neljä ruutukierrosta ja sitten pelaa pienen padan pöydästä, testataan lännen tarkkaavaisuus. Jos hän ei osaa pelata kymppiään, pohjoinen pelaa pienen ja pelinviejä saa tikin jommallakummalla mustalla rouvallaan. Neljä herttaa pohjoisen kädestä on paras sitoumus, NS +420.

JAKO 10 ♠ 863
 E/ALL ♥ QJ652
 ♦ 862
 ♣ 54

♠ AQJ9	♠ 742	West	North	East	South
♥ A984	♥ K1073			1 ♣	1 ♦
♦ J7	♦ K94	DBL	pass	1 ♥	pass
♣ QJ6	♣ AK7	4♥	pass	pass	pass
♠ K105					
♥ -					
♦ AQ1053					
♣ 109832					

Kun NS:n herttaväri on jakautunut mahdollisimman epätasaisesti, pitäisi EW:n päätyä kolmeen sangiin normaalin herttatäyspelin sijasta. Tällä kertaa toimisi hyvin, jos itä jättäisi tarjoamatta herttavärinsä lännen negatiivisen kahdennuksen jälkeen ja valitsisi tasaisella kädellään sekä ruutupidollaan yhden sangin. Tämän jälkeen lännen kolme sangia päättäisi tarjoussarjan. Sangitäyspeliin voitaisiin päätyä myös, jos länsi tarjoaisi kaksi ruutua yhteen herttaan. Itä tarjoaisi tietenkin kaksi sangia ja länsi voisi taas ”hakea differenssiä” tarjoamalla kolme sangia. Herttapelissä etelä aloittaa ristikympillä eikä pelinviejä voi välttää kahden hertta- ja kahden ruututikin menetystä. Jos sangipeliä vastaan etelä osaa aloittaa ristikympillä, saa pelinviejä ylitikin, jos itse uskaltaa pelata pienen ruudun kädestään jossain vaiheessa.

JAKO 11 ♠ 1064
 S/- ♥ A8653
 ♦ 63
 ♣ 1054

♠ K52	♠ A73	West	North	East	South
♥ 9	♥ 104				1♥
♦ A987	♦ KQJ542	DBL	3♥	5♦	pass
♣ AKJ92	♣ 86	6♦	pass	pass	pass
♠ QJ98					
♥ KQJ72					
♦ 10					
♣ Q73					

Kaikki eivät pidä etelän kättä avauskäden arvoisena. Jos länsi avaa yhdellä ristillä, tekee hän toisella vuorollaan idän ruutuvastauksen jälkeen Splinter-hypyn kolmeen herttaan. Kun ässäkyselyn jälkeen pari toteaa yhden avainkortin puuttuvan, pysähtyy sarja kuuteen ruutuun. Etelän avattua yhdellä hertalla on lännellä kaksi vaihtoehtoa, välitarjous kaksi ristiä tai ilmaisukahdennus. Jos hän valitsee välitarjouksen, slammin löytyminen vaikeutuu. Pohjoinen tekee estävän hypyn kolme herttaa ja itä tarjoaa neljä ruutua. Vaikka länsi kertoisi neljällä hertalla hyviä kortteja, ei slammin löytyminen ole enää helppo tehtävä. Tilanne muuttuu, jos länsi ilmaisukahdentaa. Nyt itä voi hypätä viiteen ruutuun, kun partneri on periaatteessa luvannut tuen tarjoamattomiin väreihin. Lännen korotus kuuteen on hyvin perusteltu. Ässien lukumäärää olisi tietenkin hyvä kysellä, mutta tällä tasolla siihen ei enää ole mahdollisuutta.

JAKO 12 ♠ Q9864
 W/N-S ♥ A974
 ♦ A83
 ♣ K

♠ J752	♠ -	West	North	East	South
♥ Q6	♥ KJ532	pass	1♠	pass	2NT
♦ Q106	♦ K954	pass	3♣	pass	4♠
♣ Q954	♣ J1087	pass	pass	pass	
♠ AK103					
♥ 108					
♦ J72					
♣ A632					

On vaikea kuvitella yhdenkään parin päätyvän muuhun kuin patatäyspeliin pohjoisen kädestä. Jos itä aloittaa ruudulla, ei pelinviejä voi välttää kolmen tikin menetystä. Pelinviejän pitää aloittaa valtinpoisto pöydän korkealla padalla, näkee huonot uutiset, ablokeeraa ristikuninkaan, antaa puolustukselle hertan ja kaksi ruutua, varastaa hertan korkealla valtilla ja sakaa yhden hertan ristiässälle. Lännen valttisotamies on tämän jälkeen maskattavissa. Jos itä aloittaa ristisotamiehellä, pelinviejällä on mahdollisuus ylitikkiin. Hän pelaa pienen hertan toiseen tikkiin, voittaa ruutupalautuksen ässällä, ottaa herttaässän ja varastaa hertan kuninkaalla, sakaa ristiässälle ruudun, varastaa ristin, varastaa hertan ässällä ja pelaa patakympin. Länsi peittää, pelinviejä voittaa tikin ja antaa puolustukselle ruututikin. Valttikombinaatiolla 986 hän saa kolme viimeistä tikkiä. Tämä pelinvienti on mahdollinen vain jos itä ystävällisesti päättää olla avuksi kortinluvussa ilmaisukahdennuksella.

JAKO 13 ♠ 10
 N/ALL ♥ QJ9
 ♦ AJ10965
 ♣ AJ6

♠ J75	♠ A	West	North	East	South
♥ A6432	♥ K87		1♦	pass	4♠
♦ K4	♦ Q873	pass	pass	pass	
♣ K85	♣ Q9743				
♠ KQ986432					
♥ 105					
♦ 2					
♣ 102					

Ei kai kukaan idän pelaaja edes harkitse kahden ristin välitarjousta? Tällä kertaa etelän suoraviivainen hyppy neljään pataan ei ole paras valinta. Jos puolustus ei lipsu, menettää pelinviejä patasitoumuksessa neljä tikkiä. Neljää pataa vastaan lännellä ei ole helppoa lähtökorttivalintaa. Jos hän lähtee pienellä ristillä ja pöydästä pelataan kuutonen, pitää lännen osata pelata rouva ja jatkaa herttaa. Jos länsi valitsee lähtökortiksi ruutukuninkaan, ovat vaarat vielä suuremmat. Kun itä on toisessa tikissä kiinni pataässäällä, pitää hänen välttää ruutupalautus. Jos hän kääntää herttaa, on lännen osattava vaihtaa ristiin seuraavaan tikkiin. Samankaltainen tilanne muodostuu, jos länsi päättää lähteä valttia. Jos itä kääntää toiseen tikkiin herttaa, pitää taas lännen osata vaihtaa ristiin herttaässän jälkeen.

JAKO 14 ♠ AKJ96
 E/- ♥ KQ105
 ♦ K53
 ♣ K

♠ Q53	♠ 1042	West	North	East	South
♥ J832	♥ 4			3♣	pass
♦ AQ94	♦ 87	pass	DBL	pass	3♥
♣ 92	♣ AJ108763	pass	4♥	pass	pass
♠ 87		pass			
♥ A976					
♦ J1062					
♣ Q54					

Kurinalaisemmat pelaajat eivät avaa idän korteilla. Tällöin pohjoinen avaa yhdellä padalla ja etelä tarjoaa yhden sangin. Nyt pohjoisen käsi on kahden ja kolmen hertan välimaastossa. Standardisysteemissä hyppy uudessa värissä kolmen tasolle on täyspelivaatimus eikä pohjoisen 19 ap ole aivan parhaasta päästä. Jos pohjoinen tyytyy kahteen herttaan, etelä passannee ja täyspelin makuu on tosiasia. Jos itä avaa estoavauksella, pohjoinen korottaa etelän kolme herttaa täyspeliin. Ristikuningas on tietenkin arvottoman näköinen, mutta pohjoinen voi ”budjetoida” noin kahdeksan pistettä partnerilleen estoavauksen jälkeisissä tarjoussarjoissa. Etelän ollessa pelinviejä herttapelin luultavin tulos on yksitoista tikkiä. Ristilähtö ässälle ja ristipalautus. Pelinviejä voittaa rouvalla tikin ja sakaa pöydästä ruudun. Pataässä, -kuningas ja varkaus kasvattaa pöydän patavärin. Nyt pelinviejän pitäisi uskaltaa pelata ruutua kohti kuningasta. Idällä ei pitäisi olla kahta ässää estoavauksensa jälkeen. Jos etelä tekee virheen ja testaa ensin valtin kuninkaalla ja ässällä, jää ylitikki saamatta. Hän voi yrittää nyt ruutujatkoa, mutta länsi voittaa ässällä tikin ja pelaa pöydän kiinni ruudulla. Herttasotamies on tämän jälkeen puolustuksen neljäs tikki. Jos pohjoinen on pelinviejä herttapelissä, ruutulähtö on idän paras valinta. Länsi peittää pöydän sotamiehen rouvalla ja kun itä pääsee myöhemmin kiinni ristiässäällä, ruutujatkon jälkeen puolustus saa heille kuuluvat kolme tikkiä.

JAKO 15 ♠ 106
 S/N-S ♥ QJ94
 ♦ Q108
 ♣ AQ65
 ♠ AQ832
 ♥ A63
 ♦ A32
 ♣ 73
 ♠ KJ4
 ♥ 1052
 ♦ J7654
 ♣ J2

♠ 975	West	North	East	South
♥ K87				pass
♦ K9	1 ♠	pass	2 ♠	pass
♣ K10984	pass	pass		

Pohjoisen käsi on hyvin lähellä ilmaisukahdennusta, mutta partnerin passattua ja epäedullisissa vyöhykkeissä on suositeltavampaa passata. Jos EW pelaa neljän kortin yläväriavauksia, on idän käsi rajatapaus yhden sangin ja kahden padan välillä. Jos pohjoinen päättäisi tehdä balansointikahdennuksen kahteen pataan, sitä voisi vastakahdennuksella kertoa maksimin ja länsi voisi rankaisukahdentaa etelän tarjoaman kolme ruutua. Kun mustat värit istuvat NS:n kannalta huonosti, muodostuisi balansoinnin hinnaksi 800.

Patasitoumuksessa on mahdollista saada jopa yksitoista tikkiä. Pohjoisen herttarouvalähdön pelinviejä voittaa käteensä ja pelaa ristiä kuninkaalle. Seuraavaksi pelinviejän pitää ottaa patamaski ja vasta sitten jatkaa ristiä etelän sotamiehelle. Herttajatkon pelinviejä voittaa pöytään, varastaa ristin, ottaa pataässän, pelaa ruutua kuninkaalle, varastaa ristin, ottaa ruutuässän, varastaa ruudun ja pelaa pöydän kasvaneen viidennen ristin. Etelä voi halutessaan varastaa tämän tikin, mutta pelinviejä pääsee eroon herttamenevästään. Puolustus saa tikit vain ristosotamiehellä ja patakuninkaalla.

JAKO 16 ♠ KJ53
 W/E-W ♥ AKJ76
 ♦ K4
 ♣ 106
 ♠ 97
 ♥ 10
 ♦ A9872
 ♣ A8532
 ♠ Q8
 ♥ 9432
 ♦ Q63
 ♣ KQJ9

♠ A10642	West	North	East	South
♥ Q85	pass	1 ♥	pass	2 ♥
♦ J105	2NT	3 ♥	pass	pass
♣ 74	pass			

Etelällä on tosin 10 ap, mutta arvot ovat niin surkeat, ettei hänen kannata harkita inviittikorotusta. Lännen kaksi sangia passanneesta kädestä näyttää molemmat alavärit. Kun pohjoinen ei ole vielä passannut, kyse ei ole varsinaisesti balansoinnista ja on hyvin vaarallinen tarjous. Parikilpailussa liiallinen passiivisuus ei kuitenkaan ole voittavaa taktiikkaa. Tällä kertaa NS saisi parhaan tuloksen ottamalla vastustajat kiinni kolmesta ruudusta. Kaksi pietä ja 500 olisi tietenkin toppi NS:lle. Jos länsi passaisi eikä pohjoinen invitoisi, sitä balansoisi kahdella padalla. Etelä tietenkin kilpailisi kolmella hertalla, joka myös päättäisi tarjoussarjan.

Herttapelissä pelinviejä menettää yhden tikin joka väristä, joten tässä jaossa maltillinen tarjoaminen palkitaan.

JAKO 17 ♠ KJ
 N/- ♥ J106
 ♦ 10
 ♣ K1086432

♠ 96	♠ Q10432	West	North	East	South
♥ 84	♥ AQ72		3♣	pass	pass
♦ KQJ972	♦ 65	3♦	pass	3♠	pass
♣ QJ5	♣ A7	pass	pass		
♠ A875					
♥ K953					
♦ A843					
♣ 9					

Onko idällä riittävästi voimaa ilmaisukahdennukseen tai patavälitarjoukseen? Jos hän ilmaisukahdentaa, länsi tarjoaa kolme sangia, joka myös päättää sarjan. Etelä laistaa ruutua kerran ja sitoumus päättyy pariin pietiin. Myös kolmeen pataan länsi tarjoaa kolme sangia. Jos tähän itä jatkaa neljällä hertalla, preferoi länsi neljään pataan ja tähän sitoumukseen tulee jo useampia, luultavasti kahdennettuja pietejä. Jos itä passaa, niin länsi balansoi kolmella ruudulla eikä itä tietenkään osaa passata tähän ja kolme pataa päättäne sarjan tällä kertaa. Mihin tahansa sitoumukseen EW päätyykään, kysymyksessä on pietien lukumäärä.

Jos pohjoinen saa pelata kolmen ristin sitoumusta, on tikkimäärä yhdeksän tai kymmenen riippuen valttiväriin arvauksesta tai siitä, saako länsi herttavarkautta vai ei. Jos itä aloittaa ruudulla pöydän ässälle, niin toiseen tikkiin lännen pitää peittää ristiyhdeksikkö kuvalla. Itä voittaa kuninkaan ässällä ja jatkaa pienellä hertalla, minkä jälkeen puolustus pystyy järjestämään herttavarkauden. Jos itä aloittaa padalla, on tilanne mielenkiintoisempi. Jos pelinviejä voittaa tikin käteensä sotamiehellä ja jatkaa toiseen tikkiin pienen ristin, saa hän ylitikin. Oletetaan, että länsi voittaa tikin ristisotamiehellä ja jatkaa herttaa idän laistaessa. Pelinviejä ablokeeraa patakuninkaan, menee pöytään ruutuässällä ja pelaa pataässän. Tekee länsi mitä tahansa, saa puolustus vain kaksi valttitikkiä ja herttaässän. Jos pelinviejä tekee virheen ja menee toiseen tikkiin ruutuässällä pöytään pelaamaan valttia, saa hän vain yhdeksän tikkiä. Länsi pelaa kuvan, itä voittaa kuninkaan ässällä ja pelaa pienen hertan eikä pelinviejä voi estää herttavarkautta.

JAKO 18 ♠ K102
 E/N-S ♥ K7
 ♦ A8543
 ♣ Q104

♠ 754	♠ QJ63	West	North	East	South
♥ AQ86	♥ 1042			pass	pass
♦ QJ72	♦ 106	pass	1♦	DBL	1♥
♣ 75	♣ AK63	pass	1NT	pass	pass
♠ A98		pass			
♥ J953					
♦ K9					
♣ J982					

Kolmen kortin padalla ja 12 arvopisteellä pohjoisen kannattaisi passata neljäntenä kätenä. Jos hän avaa yhdellä ruudulla, itä tekee passanneen käden ilmaisukahdennuksen, etelä tarjoaa herttansa ja länsi joutuu passaamaan kun vastustajat ovat tarjonneet molemmat punaiset värit. Jos länsi tarjoaa yhden sangin, pelataan tätä sitoumusta pohjoisen sijasta lännen kädestä.

Jos pohjoisen pelaamaa yhtä sangia vastaan itä erehtyy aloittamaan padalla, saa pelinviejä kahdeksan tikkiä. Hän kasvattaa itselleen kaksi tikkiä ristikistä ja pelaa jossain vaiheessa herttaa kuninkaalle.

Jos länsi pelaa yhtä sangia, pitää puolustuksen kasvattaa ristikikkinsä ajoissa. Pohjoinen aloittanee pienellä ruudulla ja etelä jatkaa väriä pohjoisen ässälle. Jos pohjoinen päättää jatkaa ruutuväriinsä kasvatusta, on pelinviejä askeleen edellä. Hän saa kaksi pataa, yhden hertan, kaksi ruutua ja kaksi ristiä. Yksi sangi saattaa kuulostaa mielenkiinnottomalta sitoumukselta. Tosi asia kuitenkin on, että matalan tason sangisitoumus on hyvin vaikea puolustaa ja siinä erot eri tason pelaajien välillä tulevat parhaiten esille!

JAKO 19 ♠ 10532
 S/E-W ♥ 1072
 ♦ Q
 ♣ J7532

♠ K874	♠ Q96	West	North	East	South
♥ QJ	♥ A953				1NT
♦ 9862	♦ K1073	pass	pass	pass	
♣ AQ8	♣ 94				
♠ AJ					
♥ K864					
♦ AJ54					
♣ K106					

Jakautumalla 4-3-5-1 pohjoinen voisi tehdä yläväräkyselyn aikomuksenaan passata kaikkiin vastauksiin. Tällä jaolla hän ei kuitenkaan kestä kahden ruudun vastausta ja etelä jää pelaamaan avastarjousta.
 Useimmat pelinviejät päätyvät sangipelissä kahteen pietiin. Etelälle kuuluu yksi patatikki, kaksi ruututikkiä ja yksi ristitikki. Näitten lisäksi hän voi kasvattaa itselleen yhden tikin hertasta. Puolustuksen kannalta paras lähtö on ruutu, rouva, kuningas ja ässä. Ristikuninkaan länsi voittaa ässällä ja jatkaa ruutuyhdeksikön pelinviejän sotamiehelle. Etelä saa pitää tikin ristikympillä ja tämän jälkeen hän kiinnittää huomionsa herttaväriin ja jatkaa pienen hertan lännen sotamiehelle. Puolustus voittaa kaksi seuraavaa ruutukierrosta päätyen idän käteen ja patajatkon pelinviejä voittaa ässällä. Jos nyt pelinviejä arvaa hertan väärin ja pelaa uudelleen pienen kädestään, saa puolustus yhdeksän tikkiä (kaksi pataa, kolme herttaa, kaksi ruutua ja kaksi ristiä) ja sitoumus päättyy kolmeen pietiin. Jos länsi päättää aloittaa ylävärillä, saa pelinviejä viisi tikkiä.

JAKO 20 ♠ J10975
 W/ALL ♥ K94
 ♦ K1052
 ♣ K

♠ A83	♠ Q62	West	North	East	South
♥ 753	♥ QJ108	pass	pass	pass	1♣
♦ 97	♦ 864	pass	1♠	pass	2NT
♣ 87632	♣ Q94	pass	3♦	pass	3NT
♠ K4		pass	pass	pass	
♥ A62					
♦ AQJ3					
♣ AJ105					

Kuusi ruutua menee oikealla pata-arvauksella kotiin, mutta tähän slammiin ei ole helppo päätyä. Jos pohjoinen hyvien välikorttinsa perusteella päättää avata tarjoussarjan, pari löytää ruutuvalttinsa eikä etelää pysäytä mikään ennen kuuden tason saavuttamista. Myös esimerkisarjassa slammin löytyminen on mahdollista, jos pohjoisen kolme ruutua ei ole "new minor forcing", vaan kertoo vähintään neljän kortin värin. Etelän jokainen piste on toimiva ja hän voisi tehdä slammi-inviitin neljällä ruudulla.
 Sangipelissä herttalähdöllä pelinviejä joutunee tyytymään yhdeksään tikkiin. Avokortein ylitikkikin on mahdollinen. Herttalähtö voitetaan pöytään ja annetaan patasotamiehen kiertää lännen ässälle. Herttajatko voitetaan käteen, pelataan ristikuningas, patakuningas ja neljä ruutukierrosta. Viimeiseen ruutukierrokseen sitä joutuu sakaamaan yhden vahvan ylävärikorttinsa, minkä jälkeen hänet istutetaan kiinni hertalla. Lopuksi sitä joutuu kääntämään ristiä etelän AJ-haarukkaan.

JAKO 21 ♠ Q1096
 N/N-S ♥ 7
 ♦ K953
 ♣ QJ103

♠ 43	♠ A8	West	North	East	South
♥ A82	♥ KQ96543		pass	1♥	1♠
♦ QJ7	♦ 6	2♣	3♥	4♥	pass
♣ A9864	♣ K52	pass	pass		
♠ KJ752					
♥ J10					
♦ A10842					
♣ 7					

Epäedullisissa vyöhykkeissä passannutta partneria vastaan etelä ei saisi edes harkita Michaels Cueta tai muutakaan kaksivärikäden näyttävää tarjousta. Tosin tällä kertaa Michaels toimisi hyvin, kun pohjoinen hyppäisi suoraan neljään pataan ja itä tarjoaisi viisi herttaa, joka menee pietiin oikean lähtökortin jälkeen. Paljon useammin etelän tarjoama kaksi herttaa johtaa kahdennettuun pietipeliin, kun pohjoisella ei olekaan sopivuutta etelän väreihin. Esimerkkisarjassa länsi kertoo ristivärinsä ja pohjoinen korottaa pataa. Pohjoisen hyppäävä tarjous vastustajan värissä on ”mixed raise”. Tämä tarkoittaa korotusta kädellä, jossa on liikaa puolustusta hyppäävään estokorotukseen, mutta ei riittävästi voimaa inviittikorotukseen, joka tehtäisiin tarjoamalla vastustajan väriä alimmalla tasolla. Epäedullisissa vyöhykkeissä kumpikaan NS:n pelaajista ei uskalla uhrautua neljällä padalla, joka nyt olisi kannattava ratkaisu kun sitoumus päättyisi vain yhteen pietiin.

Herttapelin tikkimäärä riippuu etelän lähtökortivalinnasta. Jos etelä lähtee singeltonristillään, pelinviejä poistaa valtit ja kasvattaa ristivärinsä menettäen vain kaksi tikkiä. Patalähtö on pahempi pelinviejän kannalta ja sitoumukseen tulee vain kymmenen tikkiä. Pelinviejä voi tosin asettaa ansan puolustukselle voittamalla patalähdön, poistamalla valtin ja pelaamalla ruuturouvan pöydästä. Jos pohjoinen ei pelaa kuningasta eikä etelä jatka ristiä otettuaan tikit ruutuässällä ja patakuninkaalla, joutuu pohjoinen kiristykseen alavärien kanssa. Kun viimeinen valtti on pelattu, pöydässä on jäljellä ♦ J ♣ A9, pelinviejällä kädessään ♣ K52 ja pohjoinen joutuu luopumaan toisesta alaväripidostaan. Ristikääntö katkaisee yhteyden tätä kiristystä varten.

JAKO 22 ♠ 7
 E/E-W ♥ A74
 ♦ Q943
 ♣ Q9543

♠ KQ10986	♠ 53	West	North	East	South
♥ QJ1093	♥ 5			1♦	pass
♦ A	♦ KJ108762	1♠	pass	2♦	pass
♣ 6	♣ AK10	3♥	pass	3NT	pass
♠ AJ42		4♥	pass	4♠	pass
♥ K862		pass	pass		
♦ 5					
♣ J872					

Paha misfittijako, jossa itä joutuu preferoimaan pataa viimeistään neljän tasolla.

Näyttäisi siltä, ettei pelinviejä pysty välttämään kahden hertta- ja kahden patatikin menetystä. Normaalin ristilähdön jälkeen sitoumus on kuitenkin pelattavissa kotiin. Pelinviejä ottaa toisenkin korkean ristin sakaten kädestään herttaa ja aloittaa valttinsa lyhentämisen varastamalla ristin. Hän ottaa seuraavaksi ruutuässän ja pelaa herttaa. Pohjoisen on otettava tikki ässällä, koska muuten tämä kortti maskattaisiin valttia vasten. Jos puolustus pelaa kaksi kierrosta valttia, pelinviejä menettää kyllä kaksi herttatikkiä, mutta vain yhden valttitikin. Paras puolustus onkin pelata vain yksi valttikierros, johon etelä tunnustaa pienellä valtilla. Pelinviejä voittaa tikin patakahdeksikolla ja varastaa hertan pöytään. Ruutukuningasta etelä ei voi varastaa ja hän sakaa esim. herttaa. Myös pelinviejä sakaa hertan ja varastaa ruudun käteensä, minkä jälkeen hänen neljä viimeistä korttia ovat ♠ KQ10 ♥ Q. Patakuninkaana etelä voi laistaa, mutta tämän jälkeen länsi antaa tikin herttakuninkaalle ja saa vielä yhden valttitikin. On vain yksi lähtökortti, joka kaataa herttatäyspelin. Jos pohjoinen aloittaa herttaässällä ja jatkaa toiseen tikkiin herttaa, pelinviejä ei pysty lyhentämään valttiaan ja menettää kaksi tikkiä kummassakin ylävärissä.

JAKO 23 ♠ Q94
 S/ALL ♥ KJ752
 ♦ A8
 ♣ K85

♠ A5	♠ J8632	West	North	East	South
♥ A983	♥ Q106				3♣
♦ K1075	♦ QJ963	pass	3NT	pass	pass
♣ Q32	♣ -	pass			
♠ K107					
♥ 4					
♦ 42					
♣ AJ109764					

Kun etelä avaa vaarassa kolmella ristillä, on pohjoisella hieman liian vahva käsi passattavaksi. Huonohkolla viiden kortin värillä en suosittelisi herttatarjousta, koska partneri korottaa liian usein kahdella kortilla kun sangiätyspeli olisi ollut oikea sitoumus. Pohjoisen näkökulmasta kolme sangia ei tietenkään ole välttämättä kotipeli, mutta tarjous saattaisi olla jopa hyvä uhraus neljää pataa vastaan.

Taas lähtökortilla on hyvin ratkaiseva merkitys. Jos itä aloittaa padalla, länsi ottaa ässän ja jatkaa parhaiten ruutua. Nyt pelinviejällä on hyvät mahdollisuudet arvata oikein ristiväri. Kun lännelle tiedetään lyhyt pata, on hänellä luultavasti pitempi ruutu. Jos pohjoinen jatkaa ruutuässän jälkeen ristiä ässälle, voi hän maskata ristirouvan ja pääsee pöytään kiinni patakuninkaalla, tuloksena jopa yksi ylitikki. Jos itä keksii ruutulähdön, tulee peliin luultavasti kolme pietiä. Vain jos pohjoinen arvaa ristin oikein ja myöhemmin osaa järjestää yhteyskortin pöytään pataväristä, selviää hän kahdella pietillä.

JAKO 24 ♠ J10954
 W/- ♥ J764
 ♦ -
 ♣ J652

♠ K732	♠ A6	West	North	East	South
♥ Q83	♥ AK102	pass	pass	1♦	pass
♦ Q3	♦ A109842	1♠	pass	2♥	pass
♣ Q1094	♣ 7	3NT	pass	pass	pass
♠ Q8					
♥ 95					
♦ KJ765					
♣ AK83					

Idällä on tosin vain 15 ap, mutta käsi on niin pelivoimainen, ettei reversointiin ole oikein vaihtoehtoja. Jos EW päätyisi kolmeen sangiin inviittisarjan kautta, voisi etelä kahdentaa, koska näkee värien istuvan pelinviejän kannalta huonosti. Nyt kun länsi hyppää kolmeen sangiin, ei kellään pitäisi olla tähän mitään lisättävää.

Jos pohjoinen päättää lähteä pataa, on pieni pata paras valinta lännen luvattua neljä korttia värissä. Pöydän ässä voittaa tikin ja etelä ablokeeraa rouvansa. Etelä voittaa ruutukuninkaalla seuraavan tikin ja jatkaa patakahdeksikolla. Jos pelinviejä laistaa tämän tikin, on sitoumus pietissä. Koska etelän ablokeeraus ensimmäisessä tikissä kertoo värin olevan luultavasti jakautunut 5-2, ottaakin pelinviejä etelän patajatkon kuninkaalla. Kun padassa ja ruudussa pohjoinen näyttää viisi korttia ja etelä seitsemän, on herttamaski todennäköisin tapa saada neljä tikkiä värissä. Jos pelinviejä maskaa herttaa, on hänellä kahdeksan tikkiä valmiina. Kun pohjoisen pataväri on kasvanut, ei hän saa päästä kiinni. Tämän vuoksi pelinviejän on pakko toivoa, että molemmat korkeat ristikuvat ovat etelällä. Vaikka etelä pelaisi pienen ensimmäiseen ristikierrukseen, pitää lännen pelata rouva, jos aikoo saada sitoumuksensa kotiin.