

Jaot: Kati Sandström, laskenta: Kauko Koistinen  
 Analyysit: Juho Granström, Kari Patana, Seppo Niemi

1.	♠ KQ7		North	East	South	West
N/-	♥ T		1♦	Pass	1♥	Pass
	♦ AQJ94		2♣	Pass	2NT	Pass
	♣ A973		3NT	Pass	Pass	Pass
♠ T62		♠ A853	Lähtökortti: ♠2			
♥ K9542		♥ J86				
♦ T5		♦ K87				
♣ T54		♣ QJ6				
	♠ J94					
	♥ AQ73					
	♦ 632					
	♣ K82					

Pohjoisen avauskäsiensä yleisestä laadusta riippuen etelä saattaa valita joko inviitin 2NT tai preferenssin 2♦. Luultavasti pohjoinen kummassakin tapauksessa tarjoaa vielä ja pari päättyy kolmeen sangiin. Normaali lähtö on tarjoamatonta väriä, pataa. Pelinviejällä olisi otettavissa kohtalaisen helposti tikkejä kaksi padasta, yksi hertasta, neljä ruudusta ja kaksi rististä. Jos etelä pääsee kiinni padalla ottamaan ruutuleikkauksen, sitä puolustaa hyvin laistamalla. Jos nyt pelinviejä kokeilee herttaleikkausta, joka epäonnistuu, hän saattaa myöhemmin mennä ristikuninkaalla etelän käteen, ottaa herttaässän ja leikata ruutua uudelleen. Itä ottaa tikin, pataässän ja kasvaneen padan sekä pietin hertasta. Pahin lähtö on idän kädestä ♥J. Pelinviejän pitäisi osata peittää rouvalla ja sitten ottaa toinen herttakierros ässäällä, jolloin puolustuksen hertta blokeroituu. Kahta kertaa herttaa ei ole varaa laistaa, sillä muutoin EW voisi vaihtaa ristiin ja kasvattaa tikin sieltä ennen kuin pelinviejän ruudut ja padat ovat vahvoja.

2.	♠ J53		East	South	West	North
E/N-S	♥ A85		1♠	Pass	4♠	Pass
	♦ A6		Pass	Pass		
	♣ AJT98		Lähtökortti: ♦Q			
♠ Q9842		♠ AKT76				
♥ K2		♥ JT76				
♦ 984		♦ K2				
♣ Q32		♣ 54				
	♠ -					
	♥ Q943					
	♦ QJT753					
	♣ K76					

Jaossa voidaan nähdä todella monenlaisia tarjoussarjoja, kun itä-lännellä on padat ja pohjois-etelällä piste-enemmistö sekä alavärit. Luultavasti useimmat avaavat idän kädellä 1♠. Etelän käsi on hieman liian heikko välitarjoukseen. Jos 1♠-avaus lupaa 5k, on nosto neljään pataan normaali etenkin näissä vyöhykkeissä. Sarja voi helposti päättyä siihen, mutta etelä voi myös balansoida kahdennuksella tai 5♦:lla. Jos länsi tarjoaa vain 2♣, pääsee NS sarjaan helpommin mukaan. Jos länsi tällöin vielä kilpailee 3♠:lla ja kertoo lisäpituutta padassa, voi pohjoinen päättyä lopulta tarjoamaan täyspelin voidessaan laskea parterille lyhyen padan. Patapelissä on hertta-arvauksesta riippuen 8 tai 9 tikkiä. Alaväripeleissä ristirouvan löytäminen on edellytys 11 tikkiin.

3.	♠ QJ7	South	West	North	East
S/E-W	♥ AKT73	Pass	Pass	1NT	Pass
	♦ A3	Pass	2♣*	Pass	2♦*
	♣ J52	Pass	2♠	Pass	Pass
♠ A9543		Dbl	Pass	Pass	Pass
♥ QJ642					
♦ 52					
♣ 9					
	♠ K8				
	♥ 98				
	♦ QJT97				
	♣ KQT4				
	♠ T62				
	♥ 5				
	♦ K864				
	♣ A8763				

Lähtökortti: ♥A

Tyylistä riippuen pohjoinen voi avata joko sangilla tai hertalla. Sangiavausta puoltaa pistevoiman kertominen ja mahdollisen patavälitarjouksen estäminen. Useimmat pelaavat sangipuolustusta, joka antaa lännelle mahdollisuuden kertoa ylävärit. Esimerkkisarjassa 2♣ kertoo ylävärit ja 2♦ pyytää tarjoamaan pidemmän tai paremman. Etelällä on maksimit 1NT:n passaamiseen, joten hän kokeilee kahdennusta. 2♠:ssa on normaalipuolustuksella kolme piettä ja 2♥:ssa yksi vähemmän. Yhdessä sangissa pelinviejä luultavasti yrittää kasvattaa ristiväriä ja päättyy piettiin. Kotipeli olisi mahdollinen onnekkain herttaistunnon ansiosta.

4.	♠ Q5	West	North	East	South
W/All	♥ 9865	1♦	Pass	1♠	Pass
	♦ QT86	1NT	Pass	3♥	Pass
	♣ Q75	3♠	Pass	4♠	Pass
♠ J97		Pass	Pass		
♥ AT2					
♦ AKJ97					
♣ J6					
	♠ AKT64				
	♥ KQ73				
	♦ 5				
	♣ A42				
	♠ 832				
	♥ J4				
	♦ 432				
	♣ KT983				

Lähtökortti: ♣T

Jopa isoslammi padassa menee, kunhan valttimenevältä välttyään, pelinviejä varastaa kaksi ruutua kasvattaen viidennen. Hyvin sijoittunut herttasotamies on myös tarpeen. Idän käsi on vaikea arvostettava. Slammi voi olla lähellä, kunhan partnerilla ei ole huonoja arvoja ruudussa. Koska partneri kuitenkin avasi ruudulla, vo olla viisainta olettaa, etteivät kortit osu kovin hyvin yhteen ja tyytyä täyspeliin. Esimerkiksi XY-sangi-konventiota pelaamalla voi idällä olla mahdollisuus kertoa lyhyt ruutu splinter-tarjouksella (1♦-1♠;1NT-2♦;2♠-4♦;4♠), jolloin arviointi helpottuu. Slammin pelaaminen ristilähdöllä ei ole herkkua, sillä molempia ristimeneviä ei suoraan pääse heittämään ja valtti pitäisi käsitellä. Lisäksi hertassa voi olla menevä. Mahdollinen pelinvienti kuudessa padassa ristilähdöllä on voittaa ässällä ja sitten ottaa pata-AK. Jos rouva tipahtaa, mennään ruudulla pöytään ja varastetaan ruutu, poistetaan viimeinen valtti pelaamalla pata pöydän sotamiehelle ja tarvittaessa varastetaan ruutu vahvaksi. Ylitikki luultavasti jäisi saamatta, sillä valttien loputtua se vaatisi suoraa leikkausta herttasotamiestä vastaan, jotta yhteys käden isoille hertoille säilyisi. Jos patarouva ei tipahda, tarvitaan nopeasti kaksi ristisakausta. Ehkä paras yritys tällöin olisi ottaa ruutuleikkaus, joka toimiessaan sallii kahden ristin sakaamisen.

5.	♠ J8642	North	East	South	West
N/N-S	♥ A4	1♠	Pass	1NT	2♥
	♦ Q	Pass	3♥	Pass	Pass
	♣ KQJ65	Pass			
♠ Q					
♥ KQJ875					
♦ T92					
♣ A97					
	♠ AT9753				
	♥ 963				
	♦ K76				
	♣ T				
	♠ K				
	♥ T2				
	♦ AJ8543				
	♣ 8432				

Lähtökortti: ♣K

Jaossa paljon riippuu pohjoisen avausvalinnasta. Monet automaattisesti avaavat 5-5-väreistä ylempällä. Vanha mutta toimiva tyyli puolestaan on 5-5-mustilla avata 1♣. Tämä tyyli antaa useammin tilan kuvata 5-5-jakautuman. Tällä kertaa 1♣-avaus saattaisi toimia erikoisella tavalla: itä voisi tarjota edullisissa vyöhykkeissä estävän 2♠-välitarjouksen ja jäädä pelaamaan sitä. 1♠-avauksen jälkeen itä-länsi luultavasti päättyy pelaamaan osasitoumusta hertassa, johon tavalla tai toisella on tulossa 9 tikkiä.

6.	♠ JT962	East	South	West	North
E/E-W	♥ A62	3♣	Dbl	Pass	4♠
	♦ K986	Pass	Pass	Pass	
	♣ 6				
♠ 754					
♥ QJ3					
♦ T5432					
♣ A4					
	♠ 3				
	♥ 75				
	♦ QJ				
	♣ KJT97532				
	♠ AKQ8				
	♥ KT984				
	♦ A7				
	♣ Q8				

Lähtökortti: ♦Q

Pohjois-etelän on helppo ajautua liian korkealle. Itä avaa 3♣ epäedullisissa vyöhykkeissä kahdeksannen ristinsä turvin. Etelä arvostaa kätensä vain 16 pisteen arvoiseksi huonon rouvan vuoksi. Mahdollista olisi välitarjota 3♥, mutta heikohko hertta ja hyvä pata saa ilmaisukahdennuksen näyttämään paremmalta. Pohjoiselta 4♠ näyttää normaalilta, vaikkakin lyhyen ristinsä perusteella pohjoinen voisi ounastella, että kahdennus perustuu vahvaan käteen eikä niinkään sopivaan jakautumaan. Etelän tekisi mieli jatkaa. Hyvään slammiin kuitenkin tarvitaan esimerkiksi ♥AQ ♦K ja ristissä joko iso kuva tai lyhyys. Ehkä taas pidemmän päälle maltillisuus palkitaan. Mahdollista olisi jatkaa esimerkiksi 5♠:lla, johon normaali sopimus on, että se kysyy pitoa vastustajan värissä. Tällöin pohjoinen voisi nostaa slammiin, jossa ei voi välttää ristiässän ja herttatikin menetystä.

7.	♠ K32		South	West	North	East
S/All	♥ 975		Pass	Pass	Pass	1♣
	♦ 876		Pass	1♦	Pass	1♥
	♣ Q865		Pass	1♠	Pass	1NT
♠ 9765		♠ AT	Pass	Pass	Pass	
♥ K8		♥ AJT3				
♦ K952		♦ JT4				
♣ AT4		♣ KJ93				
	♠ QJ84					
	♥ Q642					
	♦ AQ3					
	♣ 72					

Lähtökortti: ♠4

Itä saattaisi avata 1NT kolmen kympin ja hyvän risti-9:n innoittamana, jolloin EW päätyisi pelaamaan 3NT. Risti- (tai hertta-) -avauksen jälkeen pari luultavasti tyytyy yhteen sangiin. Patalähtö etelästä kasvattaa puolustukselle kaksi tikkiä. Pelinviejä luultavasti arvaa alavärit oikein ja saa 10 tikkiä etelän ottaessa ruutuässän ja kasvaneet padat.

8.	♠ KT83		West	North	East	South
W/-	♥ A54		Pass	Pass	1♠	2♥
	♦ T987		Pass	Pass	2♠	Pass
	♣ 65		Pass	3♥	Pass	Pass
♠ 4		♠ QJ9752	Pass			
♥ K76		♥ 8				
♦ J65		♦ AK32				
♣ QJT732		♣ K4				
	♠ A6					
	♥ QJT932					
	♦ Q4					
	♣ A98					

Lähtökortti: ♠4

Pohjois-etelä päätyy yleensä pelaamaan kolmea herttaa, jossa on etelän kädestä laskien yksi hertta-, kaksi ruutu- sekä kaksi ristimenevää. Herttamenevästä voidaan välttyä leikkaamisen avulla ja yhdestä ristimenevästä varastamalla. Koska lännellä on kuningas kolmantena, ei molempia kuitenkaan voi tehdä, ja tikkimäärä jää yhdeksään. Herttaleikkauksen avulla myös kolmessa sangissa on yhdeksän tikkiä, mutta sitoumusta on hankala löytää.



11.	♠ 98	South	West	North	East
S/-	♥ KQT64	Pass	1♣	2NT*	3♣
	♦ Q9764	3♥	5♣	Pass	Passs
	♣ 4	Pass			
♠ AQT					
♥ J92					
♦ AK2					
♣ A875					
	♠ 76532				
	♥ 3				
	♦ J				
	♣ KJ9632				
	♠ KJ4				
	♥ A875				
	♦ T853				
	♣ QT				

Lähtökortti: ♥K

Mustien värien ollessa onnekkaisesti sekä padassa että ristissä on mahdollista pelata slammi kotiin. Ihan niin korkealle ei luultavasti päädytä. Jos pohjoinen tarjoaa väliin 1♥, lupaa idän 1♠ viisi korttia, sillä neljällä padalla hän kahdentaisi. Tällöin itä-länsi löytäisi patapelin. Punaiset värit lupaavan "epätavallinen 2NT" -tarjouksen myötä itä-länsi luultavasti hukkaa ylävärin ja päättyy pelaamaan viittä ristiä. Etelä tietää tuplafitin punaisissa väreissä, mutta jakautuma on huono uhraukseen. 5♦ maksaa 500 ja 5♥♦-varkauden vuoksi 800.

12.	♠ Q85	West	North	East	South
W/N-S	♥ 964	1♠	3♦	Dbl	Pass
	♦ KQJ6532	4♠	Pass	Pass	Pass
	♣ -				
♠ AKT743					
♥ QT					
♦ A97					
♣ J9					
	♠ J6				
	♥ KJ85				
	♦ T4				
	♣ AK762				
	♠ 92				
	♥ A732				
	♦ 8				
	♣ QT8543				

Lähtökortti: ♦K

Huonoista vyöhykkeistä huolimatta pohjoinen tuskin maltaa olla tarjoamatta 3♦, minkä jälkeen EW päätynee pelaamaan 4♠. Ruutulähdön jälkeen pelinviejä kenties yrittää pöytään ristillä leikatakseen valttia, mutta pohjoinen pääsee valtilla väliin ja puolustus voi ottaa pietin. Muutkaan pelilinjat eivät tuota tulosta, sillä pohjoinen voi aina päästä kiinni ristivarkaudella joko ottamaan kaksi ruututikkiä tai päästämään partnerinsa kiinni ruutuvarkaudella uutta ristivarkautta varten. Avoimin korttein kolme sangia on jälleen ainoa kotiin menevä täyspeli. Siinä pelinviejä saa kaksi pataa, kolme herttaa, yhden ruudun sekä kolme ristiä, mutta hänen pitää ajoissa ottaa pata-AK pois, jotta etelän on pakko päästää pöytä kiinni ottamaan kasvava ristikki. Jos joku kolmeen sangiin päättyy, hän luultavasti kuitenkin leikkaa pataa ja päättyy useaan pietiin.

Jako 13.	♠ T9542		North	East	South	West
N/All	♥ Q9		Pass	1♣	1NT	2♣
	♦ J9853		2♠	Pass	Pass	2NT*
	♣ 4		3♦	Pass	Pass	Pass
♠ K7		♠ A863	Lähtökortti: ♥J			
♥ T8754		♥ J3				
♦ Q6		♦ AT				
♣ Q963		♣ AJ852				
	♠ QJ					
	♥ AK62					
	♦ K742					
	♣ KT7					

Joku pohjoinen saattaa avata pata + alaväri näyttävällä estoavauksella. Jakauma on toki oikein, mutta voimaa puuttuu. Lännen 2 sangia ei voi olla luonnollinen koska jos hänellä olisi kortit siihen tarjoukseen, olisi hän kahdentanut edellisellä kierroksella 1 sangin. Tällä kertaa kilpaileminen ei tuota hyvää tulosta, kun 2 pataa olisi mennyt pietiin koska pelinviejä ei saa poistettua valttia. 3 ruudun pietittäminen on puolustukselta vaikeampi tehtävä. Itä saattaa katsoa pöydän mustalla ässällä, mutta herttasotamies näyttää todennäköisimmältä lähtökortilta. Jos pelinviejä käy sakaamassa ristinsä pois korkealle hertalle, helpottaa hän puolustuksen patakupin ottamista, mutta jos hän voittaa ensimmäisen tikin rouvalla ja pelaa valttia, on puolustuksen päätettävä milloin on tulossa herttakuppi ja milloin pöytä ei voi varastaa kolmatta pataa isolla.

14.	♠ Q9		East	South	West	North
E/-	♥ K64		Pass	Pass	Pass	1♦
	♦ KT532		1♥	2♣	Dbl	Pass
	♣ AT3		2♠	Pass	Pass	3♣
♠ KJ86		♠ A743	Pass	Pass	Pass	
♥ Q8		♥ A9732	Lähtökortti: ♥Q			
♦ Q974		♦ J86				
♣ Q74		♣ 2				
	♠ T52					
	♥ JT5					
	♦ A					
	♣ KJ9865					

Pohjoisen käsi on hyvin lähellä passaamista - suojaamaton rouva eikä ylävärejä - vaikka A + K + K-arvot ovat hyviä. Kaikki muut innostuvat tarjoamaan koska ovat passanneita käsiä, vaikka voimaa onkin sangen vähän. Pohjoinen aluksi passaa kahdennukseen siltä varalta että idällä ei ole mihin ottaa pois sitä tai etelä saa kahdennettua, mutta tarjoaa lopulta oman osasitoumuksen. Herttarouva lähtö helpottaa pelinviejän tehtävää, kun suoraa kuppia ei tule ja tarjoussarjan takia saattaa ristirouvakin löytyä.

15.	♠ JT93		South	West	North	East
S/N-S	♥ T		Pass	1♥	Dbl	1NT
	♦ AKQ5		2♣	2♥	3♣	3♥
	♣ A742		Pass	Pass	Pass	
♠ AQ65		♠ 874				
♥ KJ9754		♥ A86				
♦ T8		♦ J743				
♣ K		♣ JT9				
	♠ K2					
	♥ Q32					
	♦ 962					
	♣ Q8653					

Lähtökortti: ♦K

Viiden kortin yläväriavaajat ovat onnekkaampia tässä jaossa, koska suoran korotuksen jälkeen etelällä ei ole kovin hyviä vaihtoehtoja tarjolla. 3 ristin inviittiin ei ole tarpeeksi kortteja ja tällä kertaa johtaa siihen, että pohjoinen tarjoaa pietipelin pietipelin päälle. Passaaminen luovuttaa osasitoumuksen vastustajalle, kun partnerilla ei ole tarpeeksi kortteja tarjota uudestaan. Toivottavasti etelä näyttää kuuliaisesti pituutta isoille ruuduille ja jos pohjoinen myös ristiässän ottaa niin sille myös, jotta pohjoinen neljännessä tikissä jatkaa yläväriä.

16.	♠ AT52		West	North	East	South
W/E-W	♥ KQ98		1♦	1NT	2♣	2♥
	♦ KQ9		Pass	Pass	2♠	Pass
	♣ Q2		3♣	3♥	Pass	Pass
♠ 64		♠ KQ983	Pass			
♥ 542		♥ J				
♦ AJT876		♦ 4				
♣ AK		♣ 876543				
	♠ J7					
	♥ AT763					
	♦ 532					
	♣ JT9					

Lähtökortti: ♣A

Pataväriin piilottaminen ei tunnu hyvältä idän korteilla, kun laatuerokin on noin suuri, mutta on pienin paha ensimmäisellä tarjousvuorolla. Suojauksen jälkeen länsi haluaisi ehdottaa matkan varrella ruutusitoumusta, samalla saattaisi saada varmuuden että ruutukuppi on tulossa. Jos hänellä on menetelmä tehdä se, saattaisi pohjoinen jättää tarjoamatta 3 herttaa. Tosin ei patatikillä kiire pitäisi olla, joten voi yrittää antaa ruutukupin.

17.	♠ AJT32		North	East	South	West
N/-	♥ 964		1♠	Pass	2♦	Pass
	♦ A		2NT	Pass	3NT	Pass
	♣ A973		Pass	Pass		
♠ Q654		♠ 98				
♥ KT8		♥ J753				
♦ T73		♦ Q952				
♣ QT6		♣ J42				
	♠ K7					
	♥ AQ2					
	♦ KJ864					
	♣ K85					

Lähtökortti: ♥3

Etelästä pelattuna on helpompi saada kymmenen tikkiä sangiin. Sinne käteen peli voisi mennä, jos pohjoinen tarjoaa toisella kierroksella 2 pataa. Näin päin pelattuna jos kokeilee herttarouvaa ensimmäisessä tikissä, jää ylitikki saamatta, kun joutuu laistamaan toisen hertan eikä sen paremmin ruuturuouva putoa kahdessa kierroksessa kuin alavärikiristyskään toimi.

18.	♠ KT92		East	South	West	North
E/N-S	♥ 8432		1♠	2NT*	Pass	3♦
	♦ J53		Dbl	Pass	4♠	Pass
	♣ Q2		Pass	Pass		
♠ J83		♠ AQ754				
♥ JT95		♥ AQ7				
♦ 87		♦ K42				
♣ A953		♣ KT				
	♠ 6					
	♥ K6					
	♦ AQT96					
	♣ J8764					

Lähtökortti: ♣6

Vaikea pelinvienti, vaikka lähtö antoikin ylimääräisen ristitikin. Kotipeliä varten molempien ylävärikuninkaiden tai ruutuässän ja toisen ylävärikuninkaan on oltava oikein ja on arvattava miten tilanne on. Punaisen lähdön puute vihjaa siihen että valtit ovat 4-1 (tai 5-0) ja että ruutuässä on väärin. Hyvä suunnitelma on antaa 2 ruututikkiä vastustajalle (ensin pienelle ja sitten ässälle), kierrättää patasotamies toivossa että putoaa 9 tai 10 singelton, ottaa ruutukuppi ja maskata herttaa kahdesti. Tosin suunnitelmaan tulee nopeasti muutos, jos pohjoinen voittaa toisessa tikissä ruutusotamiehellä ja kääntää herttaa ja maski ei käy.

19.	♠ K9762	South	West	North	East
S/E-W	♥ KQ2	1♦	2♣	Pass	Pass
	♦ 732	3♦	Pass	3♠	Pass
	♣ 52	3NT	Pass	Pass	Pass
♠ AQJT		Lähtökortti: ♣K			
♥ J63	♠ 843				
♦ 8	♥ AT975				
♣ KQ764	♦ T65				
	♣ T9				
	♠ 5				
	♥ 84				
	♦ AKQJ94				
	♣ AJ83				

Länsi saattaa myös kahdentaa välitarjoamisen sijasta, jolloin on monta tapaa, joilla tarjousarja saattaa kehittyä. Pohjoisen 1 pata -tarjouksen jälkeen joku itä saattaa tulla mukaan 2 herttaa -tarjouksella. Jos länsi ei ole varannut ristiväriä, saattaa etelä tyylistä riippuen tarjota ristiväriänsä, vaikka ruudun laatu onkin hyvä. Idän lähtökorttivinkin jälkeen on peli nopeasti piedissä, mutta muillakin lähdöillä on pelinviejällä vaikea tehtävä. Hänellä on vain 7 tikkiä kasassa, ja mistä tahansa kasvattaakin kahdeksannen tikin, saa puolustus kyseisestä väristä kolme tikkiä, jos he jatkavat sitä. Paras yritys on, että itä ei tiedä, ettei kannata jatkaa ristiä, kun pääsee kiinni. Ainoa kortti, jolla hänet haluaa antaa kiinni, on herttaässä. Jos idällä ei ollut 10-9 -duppeli, niin on toivottava, ettei puolustus katkaise herttayhteyttä, jotta ehtii pelata pataa kuningasta kohti, tai että puolustus antaa ristitikin.

20.	♠ T5	West	North	East	South
W/All	♥ T5	Pass	Pass	1♠	2♥
	♦ QJ9752	2♠	Pass	Pass	Pass
	♣ Q82	Lähtökortti: ♥K			
♠ AJ6					
♥ Q87	♠ KQ872				
♦ T84	♥ 964				
♣ K764	♦ AK6				
	♣ J5				
	♠ 943				
	♥ AKJ32				
	♦ 3				
	♣ AT93				

Lännen kortit ovat toisella tarjousvuorolla paljon vaihtoehtoja. Tukeminen 2 padalla on mahdollista, onhan partnerilla useimmiten viisi, ja hyvin pessimistinen valinta. Inviitti 2NT:lla on joskus liikaa, jos partneri kolmannesta kädestä joskus avaa heikommilla. Kahdennus on myös mahdollinen, mutta sarja saattaa mennä hankalaksi, jos länsi ottaa pois 3 ruudulla. Etelä haluaisi tarjota uudestaan ja mikäli hän sen tekee, päätyvät he idän kahdennuksen tai vastakahdennuksen jälkeen pelaamaan kolmen tasolla kahdennettua peliä pariin piettiin. 2 padan puolustamisessa sen sijaan on mielenkiintoinen vaihtoehto etelällä herttakuvien jälkeen. Hän voi yrittää saada kaksi ruutukuppia ja vaihtaa väriä ennen kuin on antanut partnerilleen kupin, mikä johtaa tällä kertaa hyvin huonoon tulokseen.

21.	♠ K54		North	East	South	West
N/N-S	♥ 9876		Pass	Pass	1♠	Pass
	♦ Q4		2♣	Pass	2♥	Pass
	♣ AJT2		3♥	Pass	4♥	Pass
♠ Q98		♠ A3	Pass	Pass		
♥ T5		♥ Q42				
♦ A652		♦ T973				
♣ KQ63		♣ 9874				
	♠ JT762					
	♥ AKJ3					
	♦ KJ8					
	♣ 5					

Lähtökortti: ♣K

Pohjoiselta 1 sangin tarjous olisi kuvaavampi aloitus, kun on huono ruuturouva, mutta passanneelta kädeltä on helpompi tehdä ei-vaatimuskorotus 2-yli-1 tarjouksen jälkeen kuin arvata oikea korotustaso 1 sangin jälkeen. Ellei patavärissä tapahdu ihmeitä, on pelinviejällä kaksi patamenevää ja ruutumenevä, joten pitäisi olla menettämättä yhtään ristitikkiä tai vaihtoehtoisesti arvata pataväri oikein ja sakata pata pois kolmannelle ruudulle. Valttimaskin ja valtin poiston jälkeen yritetään olla päästämättä itää liian aikaisin kiinni kääntämään ristiä läpi, joten pelataan ruutua kohti pöytää ja kun rouvalla saa, niin pataa kohti kättä (toivoen ettei itä osaa nousta rouvalla Q-x-x:sta tai Q-x:sta vaarallisen vastustajan läpi).

22.	♠ QJT953		East	South	West	North
E/E-W	♥ A7		Pass	1♣	Pass	1♠
	♦ 6		Pass	1NT	Pass	2♠
	♣ JT96		Pass	Pass	Pass	
♠ K6		♠ A82				
♥ JT865		♥ Q93				
♦ QJ982		♦ T543				
♣ 4		♣ KQ3				
	♠ 74					
	♥ K42					
	♦ AK7					
	♣ A8752					

Lähtökortti: ♦3

Aggressiivisimmat lännen pelaajat saattavat tulla mukaan joko suoralla 2 sangia-välitarjouksella näyttäen punaiset värit tai suojata 2 sangilla, kun vastustajat yrittävät jäädä pelaamaan 2 pataa, mikä voi auttaa pohjois-etelää pääsemään onnekkaseen täyspeliinsä. 9 kortin fitillä on kaksi ristimaskia noin 12 prosenttiyksikköä parempi kuin ässän pelaaminen ensimmäisellä kierroksella.

23.	♠ J62		South	West	North	East
S/All	♥ AQ95		1NT	2♦	3♦	Pass
	♦ J98		3♠	Pass	3NT	Pass
	♣ K76		Pass	Pass		
♠ -		♠ AT8754				
♥ KJ7		♥ 862				Lähtökortti: ♦6
♦ AT7642		♦ 53				
♣ QT53		♣ 94				
	♠ KQ93					
	♥ T43					
	♦ KQ					
	♣ AJ82					

Jos 3 ruutua kielsi ruutupidon, voi pohjoinen huoletta tarjota toisella vuorollaan 3 sangia tietäen, ettei partneri jätä sitä loppusitoumuksiksi, jos hänellä ei ole pitoa. Siltä varalta, että välitarjoajalla on pataässä, aloittaa pelinviejä ajamalla sen alas, jottei joudu antamaan sillä vastustajaa kiinni sen jälkeen, kun heidän ruutuvärinsä on kasvanut. Lopputilanteista mielenkiintoisimmaksi muodostuu se, jossa pelinviejä ei ota syvämaskia hertassa, länsi muistaa heittää herttakuninkaan ässän alle jottei paljasta sotamiestä, itä säilyttää patansa uhaten pääsevänsä herttasotamiehellä kiinni, ja länsi heittää ruudut pois.

24.	♠ AQT8643		North	East	South	West
W/-	♥ 87		2♣	3♠	Pass	Pass
	♦ T6		Dbl	Pass	6NT	Pass
	♣ J7		Pass	Pass		
♠ 97		♠ KJ2				
♥ AK2		♥ QT5				Lähtökortti: ♠5
♦ AKQJ3		♦ 972				
♣ KQ3		♣ A642				
	♠ 5					
	♥ J9643					
	♦ 854					
	♣ T985					

Hyvän ruutuvärin turvin länsi ei avaa 2 sangia vaan korottaa kätensä 23-24 tasaiseksi. Tieteellinen lähestymistapa idältä on passata ensin ja odottaa, josko partnerilla olisi jotain kerrottavaa, mutta kahdennuksen jälkeen on 23-24 tasainen todennäköisin vaihtoehto, joten itä tarjoaa sen mitä korteissa useimmiten on. Pelinviennistä saattaa tulla illan lyhyin.